

## JUEGO INFANTIL: “BOTE-BOTERO”

- \_ **Nombre del juego:** El juego que recuerdo era el “Bote-botero”.
- \_ **Localidad en la que se realizaba el juego:** El juego se realizaba en Yéchar, una pedanía del municipio de Mula, en la provincia de Murcia.
- \_ **Año de nacimiento de la persona que narra o rememora el juego:** El año en el que nació la persona que lo rememora fue en 1993.
- \_ **Edad para su realización:** La edad mínima para la realización del juego es de unos 9 años, comprendiendo normalmente de esta edad hasta los 13 años.
- \_ **Finalidad del juego:** La finalidad del juego es esconderse, permaneciendo el mayor tiempo posible sin que lo descubra la persona encargada de buscar a los participantes lo encuentre.
- \_ **Objetivo/s del juego:** El objetivo del juego es permanecer el mayor tiempo posible sin ser visto por la persona encargada de buscar a los participantes.
- \_ **Personas a las que se dirige:** El juego está dirigido a niños y a niñas.
- \_ **Explicación del juego:**

El juego era una variación del juego popular del “Escondite”. Por lo tanto, el “Bote-botero” consiste en esconderse para que uno de los niños buscara a los demás participantes del juego. En el comienzo de dicho juego se decide quién es el niño encargado de buscar a los demás en la primera partida, para lo que se utiliza una rima, denominada “zapatito blanco, zapatito azul”. Para ello, todos los participantes del juego juntan las puntas de sus pies, formando un círculo, y uno de los niños va tocando los pies de todos, siguiendo el ritmo de dicha rima. Esta rima

era “Zapatito blanco, zapatito azul, dime cuántos años tienes tú”. Aquella persona a quien el niño que dice la rima le esté tocando el pie cuando dice la última palabra de la rima, “tú”, tiene que decir su edad para contar tantos pies como años tenga, correspondiéndole buscar en el juego a aquel niño a quien se le toque el último.

Tras la elección del niño que le corresponde buscar en la primera partida, se procede a la realización del juego. Para ello, se pone una pelota en el suelo y uno de los niños le pega una patada lo más fuerte posible para que el niño que tiene buscar a los demás vaya a por ella, mientras los demás participantes se esconden. Una vez que el niño ha cogido la pelota tiene que dejarla en el suelo, en el mismo lugar desde el que ha sido lanzada.

El niño que se la queda tiene que buscar a los demás participantes y cuando los vea tiene que ir a tocar la pelota y decir “Bote-botero por... (Nombre del niño visto)”. Aquellos niños que hayan sido encontrados tienen que sentarse, ya que están eliminados. Aquellos niños que permanecen escondidos pueden salvar a los demás niños eliminados si salen del escondite y le una patada a la pelota, sin el que el niño que busca los vea; en este caso, el niño que busca tiene que ir de nuevo a por la pelota y los demás participantes se esconden, volviendo así a iniciarse la partida. Finalmente, el último niño en ser visto y nombrado será quien se la quede en la siguiente partida.

#### **\_ Pautas para el desarrollo del juego:**

Para el desarrollo del juego es necesario seguir las siguientes pautas:

\*- Hay que respetar la distancia que puede alcanzar la pelota lanzada, fijado antes de comenzar el juego por todos los participantes. Es decir, cuando se lanza la pelota para que el niño que se la queda vaya a por ella y los demás se escondan, ésta no debe sobrepasar una distancia prefijada; en el caso de que la sobrepase, no se considera válido y hay que tirarla de nuevo.

\*- Hay que respetar el recinto donde se pueden esconder los participantes, fijado antes de comenzar el juego por todos los niños; en el caso de que alguno de los participantes no lo respete, será eliminado en la partida.

\*- Hay que respetar el número de ocasiones que se pueden salvar a los participantes eliminados en una partida, fijado antes de comenzar el juego por todos los participantes; en el caso de que algún participante vuelva a lanzar el balón una vez que se ha alcanzado este límite, se terminará la partida y él será quien se la quede en la siguiente.

\_ **Temporalización:** No existe un tiempo predeterminado para la realización del juego, ya que éste varía según el número de jugadores, según la rapidez en la que los participantes son encontrados, según el número de veces que se salva a los jugadores, etc.

\_ **Lugar de realización:** Es necesario que se juegue en lugares que sean amplios y donde no pasen vehículos, como puede ser una plaza, una pista, un parque o un campo de fútbol.

\_ **Materiales necesarios:** Los materiales necesarios son una pelota o un bote para ser lanzado.

\_ **Imágenes, fotografías o grabaciones sobre el juego:**

\*- Rima "Zapatito blanco, zapatito azul":

<https://www.youtube.com/watch?v=anHIAjxJKtM>

\*- Juego "Bote-botero":

<https://www.youtube.com/watch?v=YS-YIixINCg#t=134>

<http://iesmarmenor.org/JuegosPatioCalle/BOTE%20BOTERO.htm>